

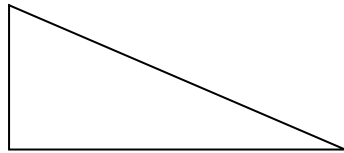
## Pitágoras. Áreas y ángulos

Nombre: \_\_\_\_\_

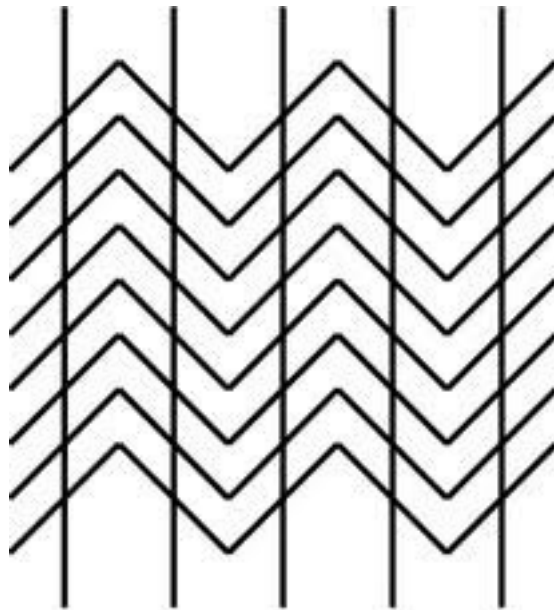
Empiezo la ficha el día: \_\_\_\_\_

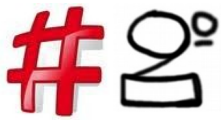
1. Escribo la fórmula que define el teorema de Pitágoras:

2. Escribo en este triángulo los nombres de los vértices y los lados.



3. Compruebo con una regla si las líneas verticales están rectas,



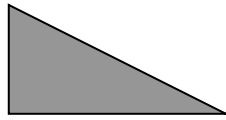


## Pitágoras. Áreas y ángulos

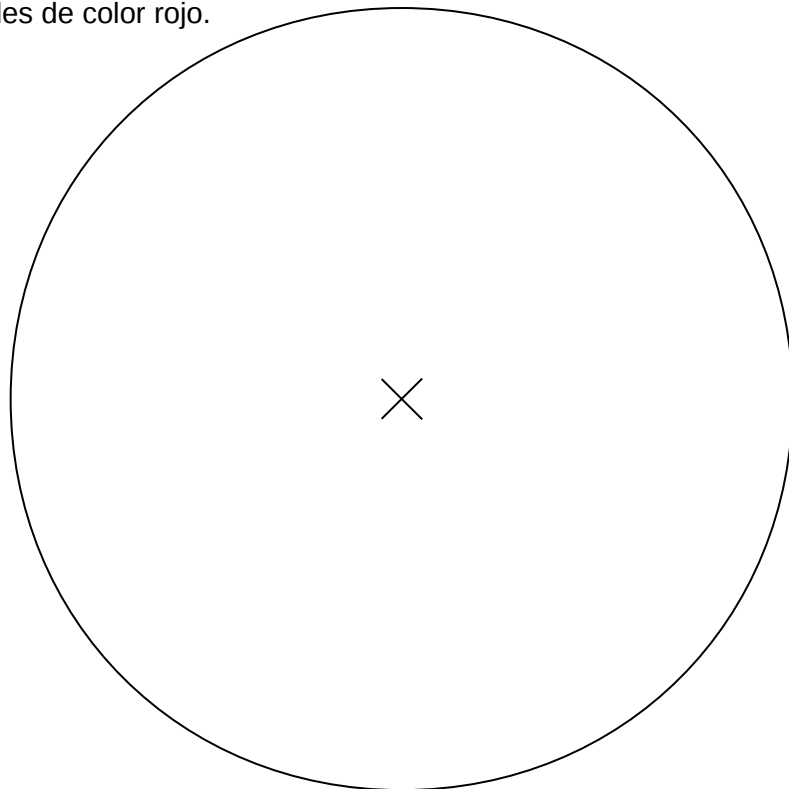
Nombre: \_\_\_\_\_

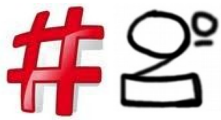
Empiezo la ficha el día: \_\_\_\_\_

1. Compruebo el teorema de Pitágoras en este dibujo con papel de cuadritos. Dibujo los cuadrados en mi bloc, los recorto y pego sobre cada lado.



2. Dibujo un hexágono regular inscrito en esta circunferencia. Trazo las apotemas de color azul y las diagonales de color rojo.


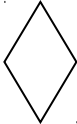
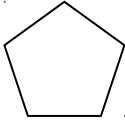


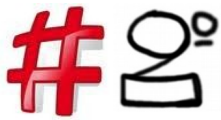
**Pitágoras. Áreas y ángulos**

Nombre: \_\_\_\_\_

Empiezo la ficha el día: \_\_\_\_\_

1. Completo este cuadro y señalo sus elementos.

Nombre	Imagen	Fórmula
Triángulo		
		$A = b \cdot a$
Cuadrado		
		
Trapezio		
		



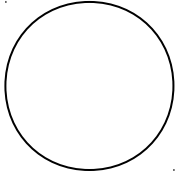
## Pitágoras. Áreas y ángulos

Nombre: \_\_\_\_\_

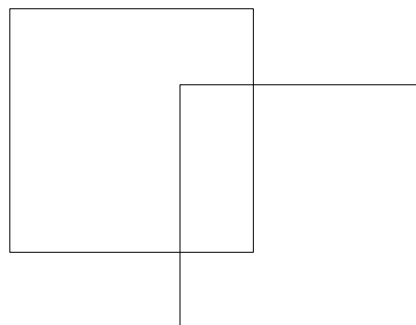
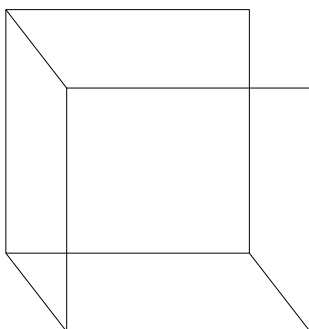
Empiezo la ficha el día: \_\_\_\_\_

1. Escribo el valor del número pi ( $\pi$ ).

2. Completo el cuadro y coloreo de rojo cada elemento:

Circunferencia...		Longitud:  L =
Área de un círculo...		Círculo:  Á =
Área del sector circular...		Sector circular:

Termino de dibujar estas figuras.



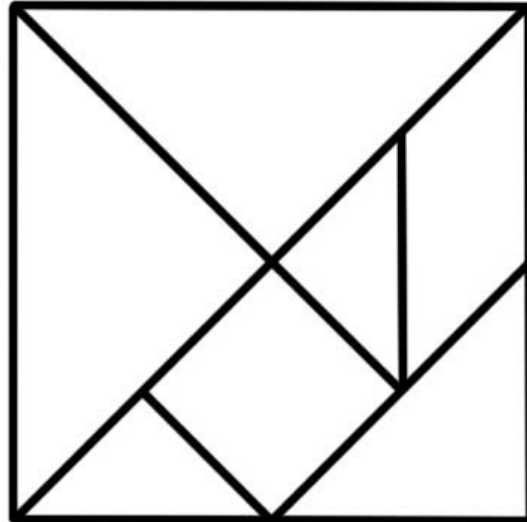
**Pitágoras. Áreas y ángulos**

Nombre: \_\_\_\_\_

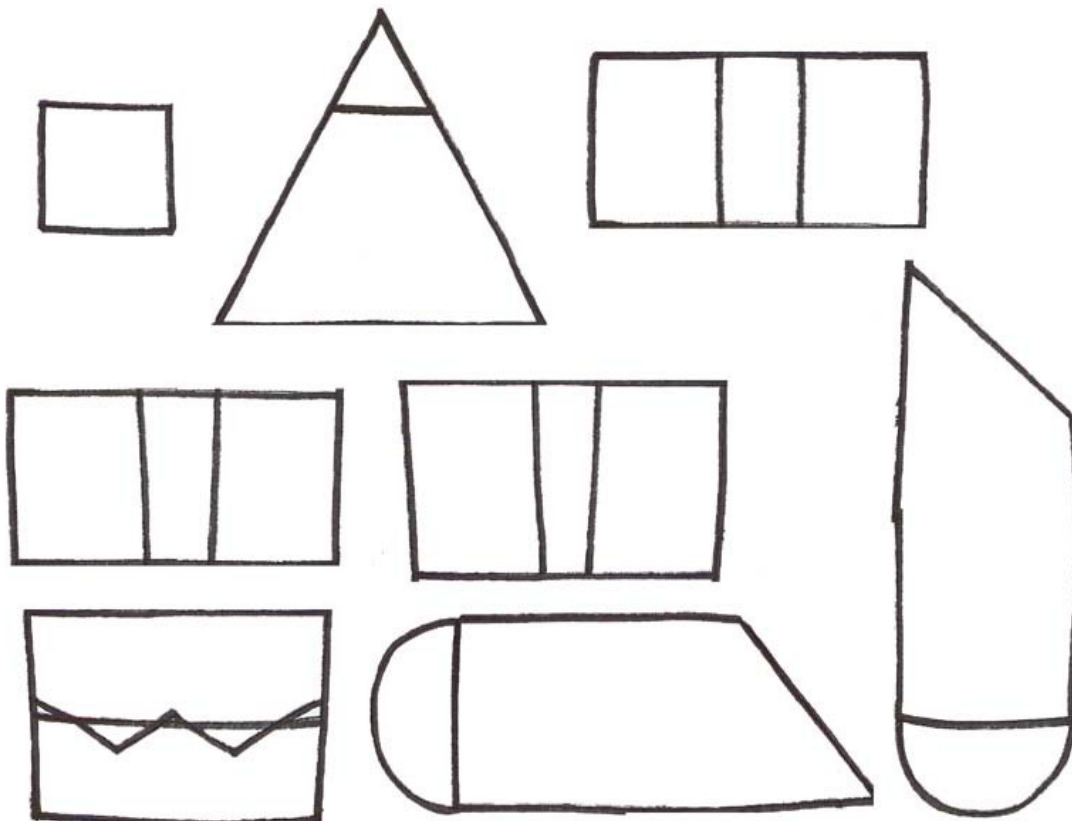
Empiezo la ficha el día: \_\_\_\_\_

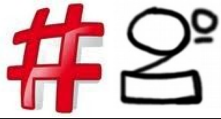
Coloreo estas figuras.

1. Los triángulos de color azul.
2. El cuadrado de color rojo.
3. El romboide de color gris.



Copio estas piezas en el cuaderno.



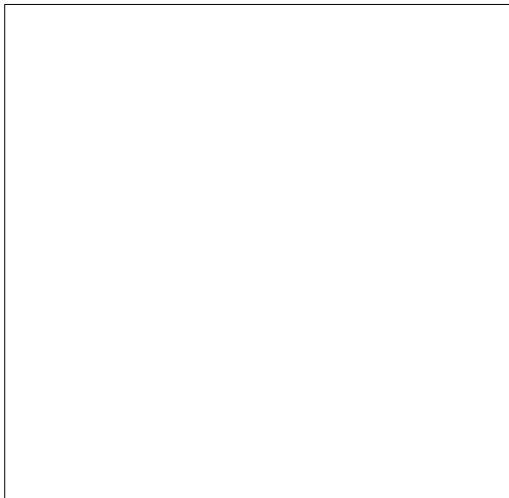


## Pitágoras. Áreas y ángulos

Nombre: \_\_\_\_\_

Empiezo la ficha el día: \_\_\_\_\_

1. Dibujo un círculo dentro de este cuadrado (inscrito).  
Primero trazo las diagonales. Pincho en el centro con el compás y dibujo una circunferencia que toque los lados del cuadrado por dentro.



2. Con las piezas de la ficha anterior hago un cohete como este.

